





TRINKSPIELREGELN

Half-Pint Heroes ist ein Kneipenspiel, deswegen gibt es natürlich auch Trinkspielregeln, die, je nach Trinkfestigkeit, auch ergänzt oder angepasst werden können.

WICHTIG: Generell sollten die Spieler verantwortungsvoll mit Alkohol umgehen. Durch Alkoholmissbrauch gewinnt niemand. Wenn ein Spieler merkt, es wird ihm zuviel, dann sollte er die Trinkrunden aussetzen, egal, ob dabei Spielregeln gebrochen werden! Schwangere, Kinder oder Suchtkranke sollten Half-Pint Heroes auf gar keinen Fall mit Trinkspielregeln spielen!

(Tipp: Von oben nach unten werden die Regeln immer "härter". Echte Freunde trinken immer alle, wenn ein Trinkereignis eintritt, aber man kann die Regeln natürlich auch sehr genau nehmen... Mit 1cl Wodka kann man, je nach Trinkfestigkeit und Grundlage, etwa zwei volle Spiele durchhalten.)

- Bei Keilerei trinken alle.
- 2 Wenn alle Spieler ihre Ansage erfüllen, trinken alle.
- 3 Wenn kein einziger Spieler seine Ansage erfüllt, trinken alle.

ab hier wird es extrem:

- Sobald ein Spieler seine Ansage nicht erfüllt und ein Gegner hat gegen ihn gewettet, trinkt der ansagende Spieler (hart).
- Sobald ein Spieler dreimal nacheinander seine Ansage nicht erfüllt, trinkt er (hart).
- Sobald ein Spieler mindestens zum dritten Mal hintereinander (oder jedes zusammenhängende Mal später) seine Ansage erfüllt, trinken alle anderen (sehr hart).
- Sobald ein Spieler seine Gegnerwette nicht gewinnt, trinkt er (sehr hart).

Treten mehrere Fälle gleichzeitig beim selben Spieler in der selben Runde auf, muss er trotzdem nur einmal trinken. Davon ausgenommen ist die folgende Situation:

Wenn die Gesamtsumme aller angesagten Stiche der Anzahl der Karten auf der Hand entspricht, trinken alle (sehr hart).

